

mademoiselle yolande plaudern zu gehen vorausgesetzt natürlich nicht nur dass mademoiselle yolande in ihrem büro ist wenn sie nicht dort ist bleibt ihnen kaum eine andere wahl als eine runde durch die verschiedenen abteilungen zu drehen deren gesamtheit ganz oder teilweise die organisation bildet die sie beschäftigt sofern sie nicht in ihr eigenes büro zurückkehren und dort auf einen günstigeren moment warten sondern auch dass sie gute laune hat wenn mademoiselle yolande in ihrem büro ist aber keine gute laune hat dann drehen sie eine runde durch die verschiedenen abteilungen deren gesamtheit ganz oder teilweise die organisation bildet die sie beschäftigt aber nehmen wir um die sache zu vereinfachen denn man muss immer vereinfachen eher an dass mademoiselle yolande sowohl in ihrem büro ist wie auch gute laune hat in diesem fall treten sie bei mademoiselle yolande ein und halten einen schwatz mit ihr auf jeden fall gibt es nur entweder oder entweder sehen sie nach einer gewissen zeit wie monsieur x in sein büro kommt oder zurückkommt oder sie sehen nicht wie monsieur x in sein büro kommt oder zu-



TP-Book

Aus Logik wird ein Buch



Inhaltsangabe

1. Einleitung
2. Grundfunktionen
 - a. Baum / Blatt Struktur
 - b. Load / Save
 - c. Textgenerierung
 - d. Wahrscheinlichkeit
 - e. Histogramm
3. Live Präsentation
4. Fazit

Struktur

Detail of Leaf

My Name is:

Leaf

Text Input

Hallo, ich bin ein Leaf.

Those are my kids!

Leaf 2(ID: 1)

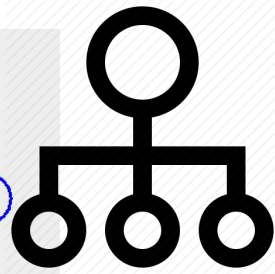
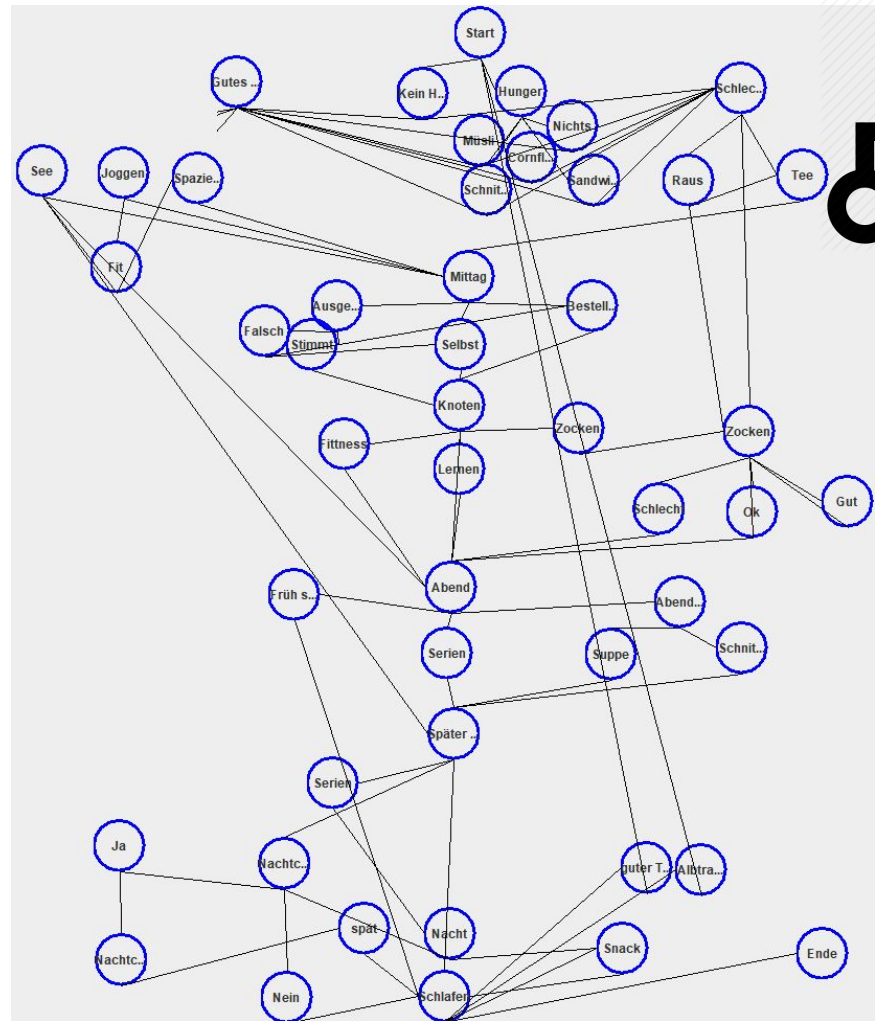
Leaf 3(ID: 2)

Probability

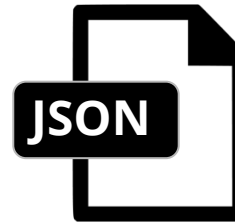
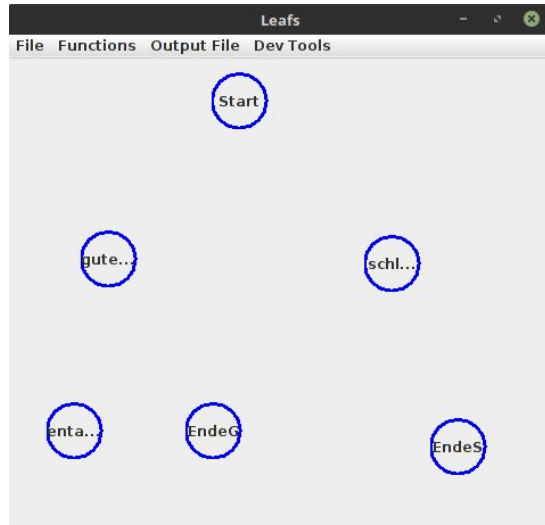
Leaf 2 50.0

Leaf 3 50.0

normal



Save & Load

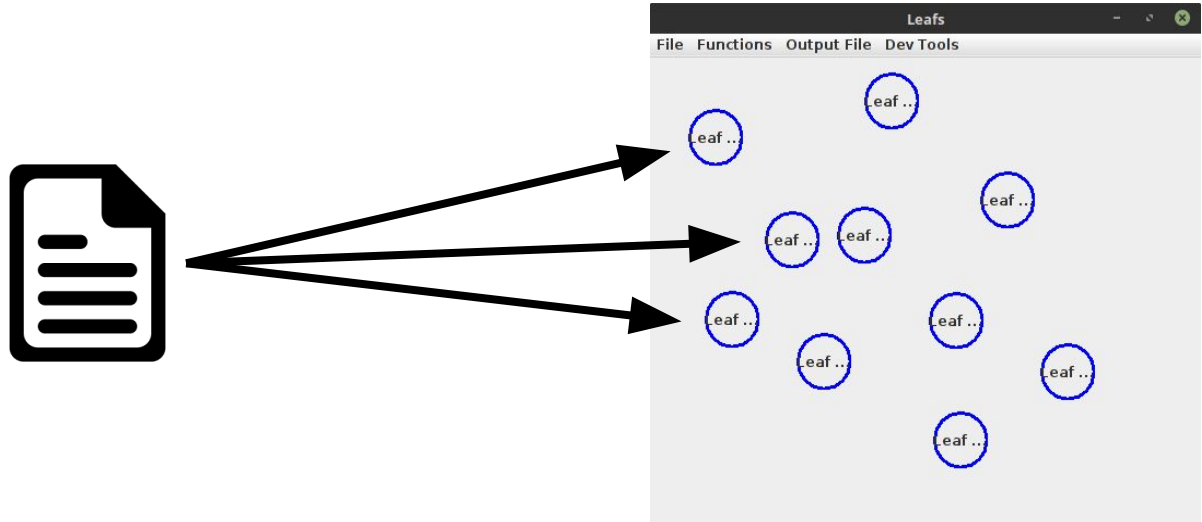


```
"leaf":{"0":{"startLeaf":true,
  "children":{"1":"1","2":"2"},
  "x":277,
  "width":50,
  "name":"Start",
  "y":153,
  "textType":"normal",
  "id":0,
  "text":"Ein neuer Tag brach an.",
  "height":50},
  "1":{"startLeaf":false,
    "children":{"3":"3","4":"4"},
    "x":162,
    "width":50,
    "name":"guter Tag.",
    "y":292,
    "textType":"normal",
    "id":1,
    "text":"Es versprach ein guter Tag zu
```

Save & Load



- **Text-File-Import**



Textgenerierung



Detail of Leaf

My Name is:

Leaf

Text Input

Hallo, ich bin ein Leaf.

Those are my kids!

Leaf 2(ID: 1)
Leaf 3(ID: 2)

Probability

Leaf 2 50.0

Leaf 3 50.0


normal

Textgenerierung



PROTAGONIST
Oswald
<input type="button" value="Delete"/>
FREUND
Karl-Heinz
<input type="button" value="Delete"/>

normal
normal
silent
important
quote
wrong

 Configure Output	—	□	×
Give your Story a Title			
Textfile (.txt)			
Textfile (.txt)			
HTML-Code (.html)			

Textgenerierung



```
private Leaf getRandomChild(Leaf actualLeaf) {  
    Random random = new Random();  
    double chance = random.nextDouble() * 100.0;  
    double cumulative = 0.0;  
    if (actualLeaf.getChildrenLeafs().isEmpty()) {  
        return actualLeaf;  
    }  
    for (Leaf item : actualLeaf.getChildrenWithPercentage().keySet()) {  
        System.out.println(actualLeaf.getChildrenWithPercentage().get(item));  
        cumulative += actualLeaf.getChildrenWithPercentage().get(item);  
        if (chance < cumulative)  
            return item;  
    }  
    throw new IllegalStateException("chances don't sum to 100");  
}
```

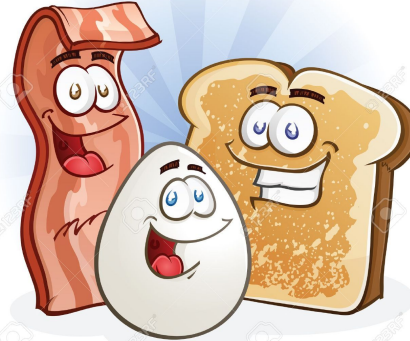
Wahrscheinlichkeiten



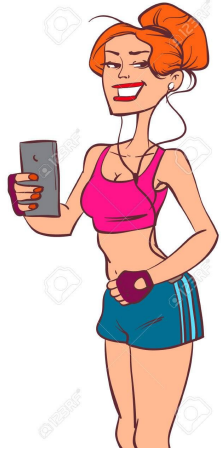
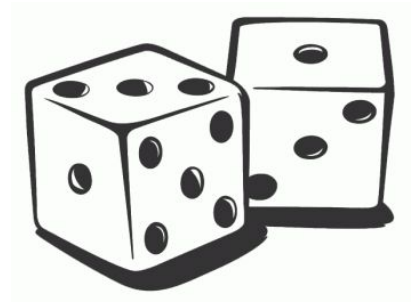
20.0 %



80.0 %



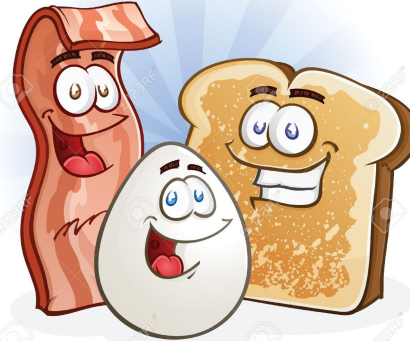
Wahrscheinlichkeiten



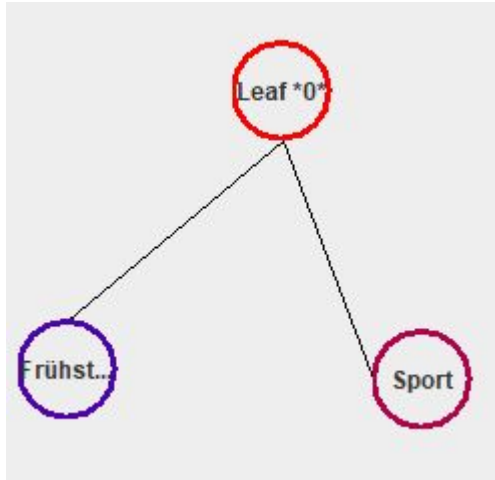
70.0 %



30.0 %



Wahrscheinlichkeiten



The screenshot shows a software interface for managing a tree structure. On the left, a tree diagram is visible with a root node "Leaf *0*" and two child nodes "Frühst..." and "Sport". On the right, a detailed view of the "Leaf *0*" node is shown. The interface includes a text input field with the text "Guten Morgen!", a section titled "Those are my kids!" with a list of children, and a section for probabilities. The probabilities are set to 30.0 for "Frühstück" and 70.0 for "Sport". Below the probabilities, there is a dropdown menu set to "normal" and a list of actions: Move, Link, Unlink, Change Probability, and Delete. Two red arrows point to the probability input fields.

Detail of Leaf *0*

My Name is:
Leaf *0*

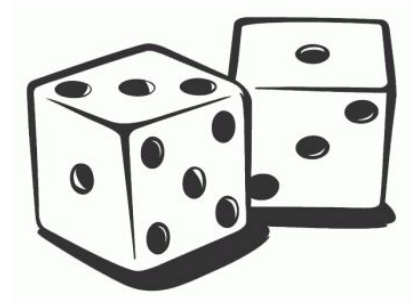
Text Input
Guten Morgen!

Those are my kids!
Frühstück(ID: 1)
Sport(ID: 2)

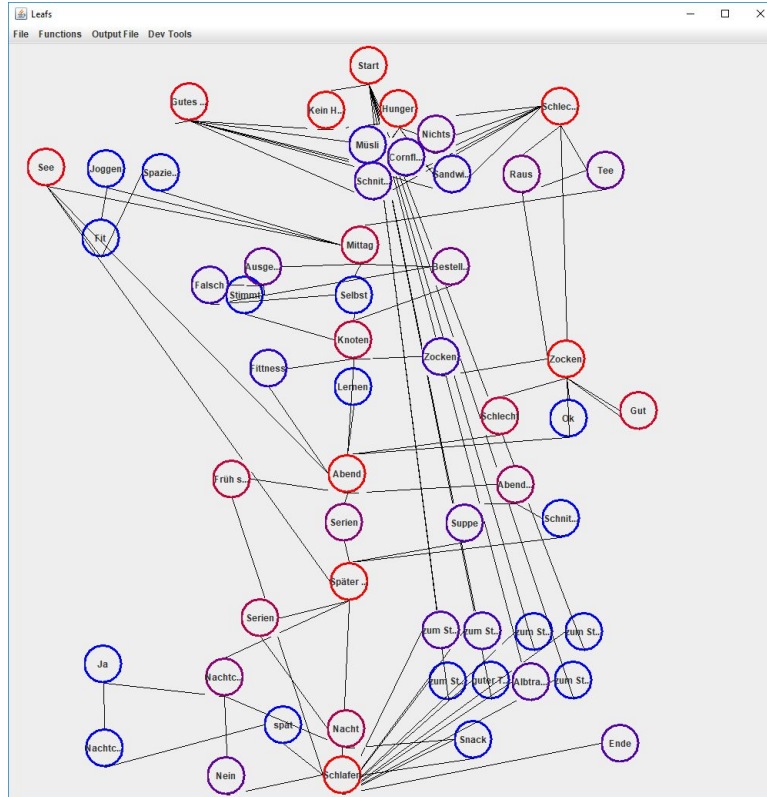
Probability
Frühstück 30.0
Sport 70.0

normal

Move
Link
Unlink
Change Probability
Delete



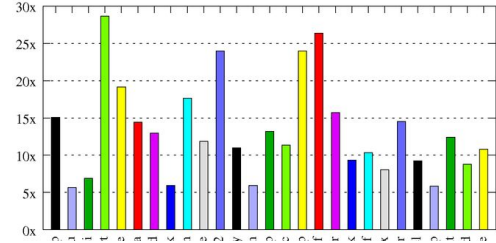
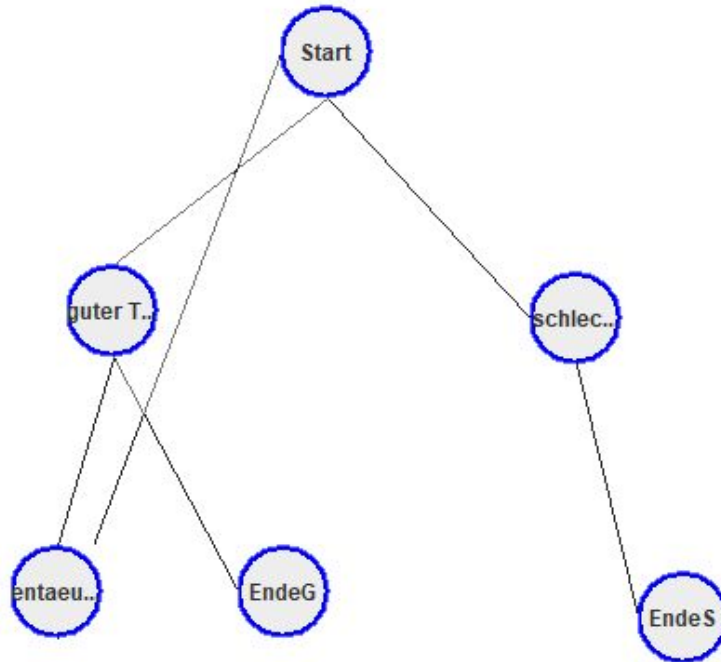
Wahrscheinlichkeiten



Histogramm - Ziel & Zweck

Mathematische Analyse des Baums

Globale Wahrscheinlichkeit eines
Blattes erhöhen



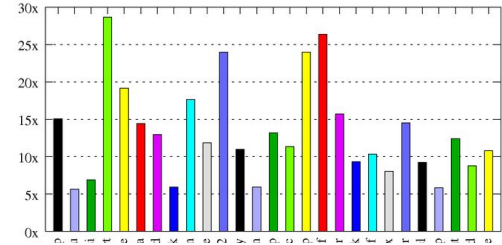
Histogramm - Umsetzung

Spalten stochastische Matrix

Eigenvektor verändern

Matrix zurückrechnen

Normieren



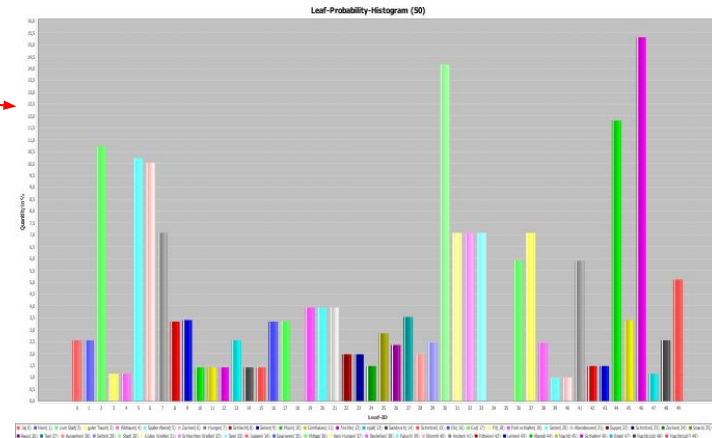
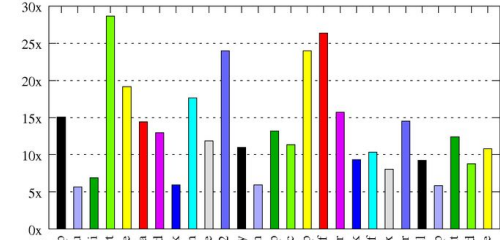
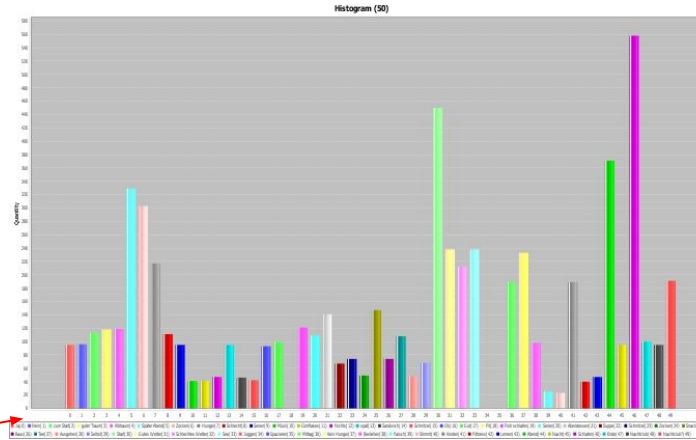
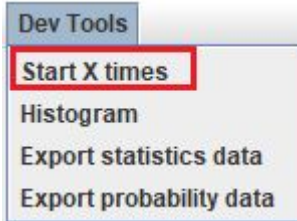
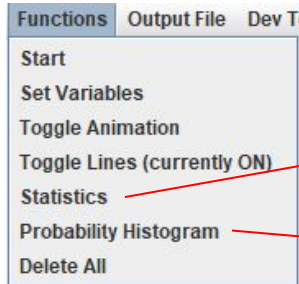
-----Matrix-----

```
0.000000 0.000000 0.000000 1.000000 1.000000 1.000000
0.500000 0.000000 0.000000 0.000000 0.000000 0.000000
0.500000 0.000000 0.000000 0.000000 0.000000 0.000000
0.000000 0.500000 0.000000 0.000000 0.000000 0.000000
0.000000 0.500000 0.000000 0.000000 0.000000 0.000000
0.000000 0.000000 1.000000 0.000000 0.000000 0.000000
```

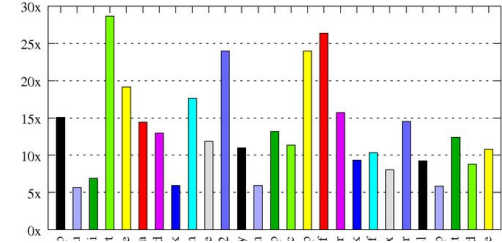
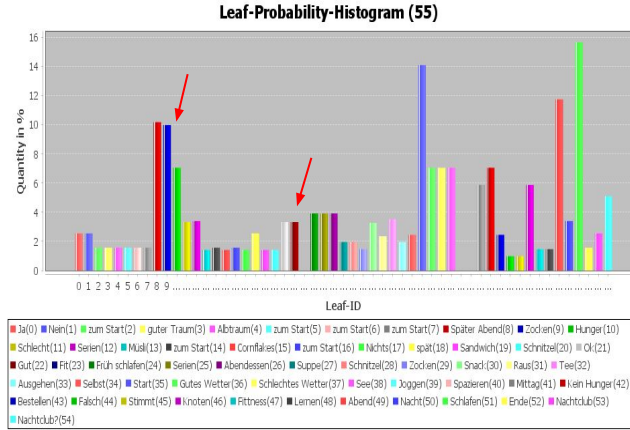
-----TI eigenvector-----

```
1.153585 0.330415 -0.793492 -0.000000 -0.000000 -0.000000
-0.145322 -0.582121 -0.396746 0.000000 -0.520125 0.000000
-0.145322 -0.582121 -0.396746 -0.000000 0.520125 0.000000
-0.215735 0.208457 -0.198373 -34498750.765158 -3.361257 0.194567
-0.215735 0.208457 -0.198373 -34498750.765158 -4.319318 -1.728049
-0.431470 0.416913 -0.396746 68997501.530316 7.680574 1.533482
```


Histogramm - Auswertung



Wahrscheinlichkeits- änderung



Choose a value

How big should the increase/decrease be?

0.1 0.3 0.5 -0.1

Move

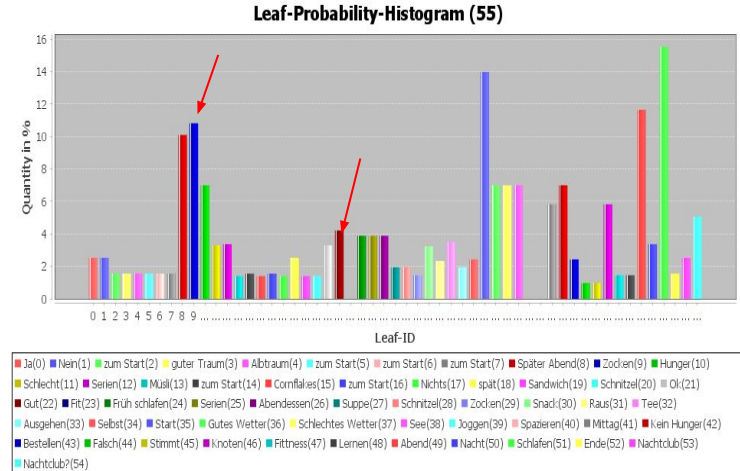
Link

Unlink

Change Probability

Delete

Gut



Live Präsentation

Fazit