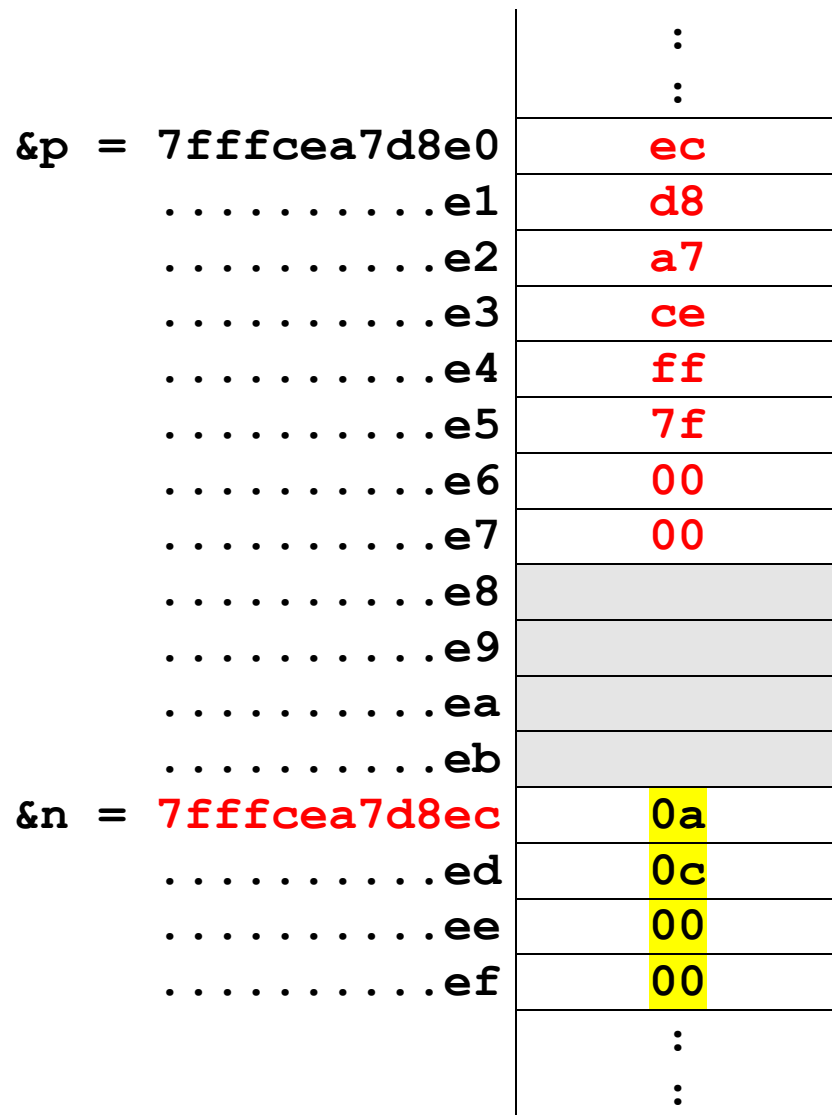


# Hauptspeicherbelegung in pointer.c (Folie 2-27)



Speicherbelegung bei einer 64-Bit Little Endian Architektur

Little Endian = das niederwertigste Byte einer Zahl liegt unter der kleinsten Adresse des von der Zahl belegten Speicherbereichs (bei Big Endian wäre es anders herum).

Lücke (= ungenutzter Speicherbereich), damit p auf einer durch 8 teilbaren Adresse beginnt (8 ist sizeof p)

$$3082_{10} = 0c0a_{16}$$

Hier ist angenommen, dass der Stack von den großen zu den kleinen Adressen wächst und die Variablen in der Reihenfolge ihrer Deklaration abgelegt sind, also zuerst n und dann p.